

## DDC Zöld Alternatíva Vetélkedő és Nyílt Nap

### Játékszabályzat

**1. A játék szervezője:** Duna-Dráva Cement Kft. (2600 Vác, Kőhídpart dűlő 2.) (továbbiakban: Szervező)

### 2. A Játékban részt vevő személyek

A Játékban részt vehet minden Beremend és környékén, valamint Pécssett található középfokú oktatási intézmény 9-12. évfolyamra beiratkozott diákja, és minden, az intézmény foglalkoztatottsága alatt álló pedagógus (továbbiakban: Játékos).

Cselekvőképtelen és korlátozottan cselekvőképes diák esetén a nevezés feltétele a törvényes képviselő hozzájárulása. Amennyiben a nyertes korlátozottan cselekvőképes, úgy a nyerménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre – a nyermény helyszínen történő átvételét kivéve – csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (Elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő.)

A Játékban NEM vehetnek részt az alábbi személyek:

- a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai;
- egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai.

### 3. A Játék időtartama:

**2024. március 11 – május 30.**

A Játékban részt venni a jelentkezési lap kitöltésével és a csapatra vonatkozó adatok hiánytalan megadásával lehet.

A kijelölt jelentkezési időszak (**2024. március 11 – április 1.**) kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek.

### 4. Nevezési szabályok:

A Játékban 5+1 fős csapatok vehetnek részt. A Játékra történő nevezés a DDC honlapján ([www.duna-drava.hu/hu/zold-alternativa](http://www.duna-drava.hu/hu/zold-alternativa)) a [jelentkezési lapon](#) kért adatok hiánytalan megadásával lehetséges a megadott határidőn belül. **Intézményenként maximum 2 csapat** jelentkezhet. **Nevezés előtt iskolán belül egyeztetni szükséges a diákokkal és pedagógusokkal, hogy mely két csapat indul a versenyen.** Amennyiben több csapat regisztrál, az első két jelentkezést tekintjük elfogadottnak. Csapatonként 5 fő 9-12. évfolyamon tanuló diák, illetve 1 fő, a csapatot felkészítő, ugyanazon intézményben dolgozó tanár. Egy diák és egy felkészítő tanár csak egy csapat tagjaként regisztrálhat. Azonos csapatnévvel többszöri regisztrációra nincs mód.

Érvényes nevezéshez szükséges adatok:

- öt, azonos középfokú oktatási intézménybe beiratkozott, 9-12. évfolyamos diák neve és évfolyama;
- ugyanebben az intézményben tanító felkészítő pedagógus neve;
- a középfokú oktatási intézmény neve, címe;

- csapatnév, mely nem tartalmazhat sértő, gyűlöletkeltő vagy trágár kifejezéseket;
- érvényes e-mail cím és telefonszám (csapatkapitány/kapcsolattartó diák vagy felkészítő tanár e-mail címe és telefonszáma).

A nevezés érvényessége esetén a Játékosok a megadott e-mail címre erről visszajelzést kapnak.

A nevezés leadására **2024. március 11. 12:00 órától – 2024. április 1. 20:00 óráig** van lehetőség.

## 5. A Játék menete

A Játék egy online fordulóból és egy döntőből áll, utóbbira **2024. május 30-án** kerül sor.

Az első forduló feladatait **2024. április 15-én** minden érvényes nevezéssel rendelkező csapat megkapja a jelentkezési lapon megadott e-mail címre. Ugyanezen időponttól a feladatsor elérhető a [www.duna-drava.hu](http://www.duna-drava.hu) honlapon. A megoldások beadási határideje **2024. április 29. este 20:00 óra**. A Játékosoknak a kérdéssort online kell kitölteniük a DDC honlapján megtalálható űrlap segítségével. **E-mail-ben vagy más módon beküldött megoldást a Szervező nem fogad el.**

A feladatsor egy online kérdőív kitöltéséből áll. A feladatok mellett minden esetben szerepel a helyes megoldásért kapható pontszám. Pont csak a teljes mértékben helyes megoldásokért kapható.

Amennyiben az előzetes feladatsorban a Játékosok nem adnak választ minden kérdésre, az előzetes feladatsor úgy is teljesítettnek minősül, ilyen esetben a Játékosok az adott, megoldatlan feladatra 0 pontot kapnak. Az előzetes kérdéssor javítása előre meghatározott javítókulcs alapján, illetve DDC-s szakemberek által történik.

Az első fordulóban minden, érvényes nevezést beadó csapat részt vesz, a döntőbe viszont már csak az addig elért pontszámok alapján a legjobb 6 csapat szerepelhet. Holtverseny esetén a 6. helyezettel azonos pontszámot elérő csapatok között az előzetes feladatok beküldésének időpontja dönt, vagyis az a csapat jut tovább, amely korábbi időpontban küldte el a megadott e-mail címre a megoldásait.

Az első forduló alapján döntőbe jutott csapatokat legkésőbb **2024. május 2-án 14:00 óráig** kiértéskíti a Szervező az előzetesen megadott e-mail címen. A további teendőkről, valamint a döntőre való felkészüléshez **2024. május 6-án 15:00 órától** a Szervező **személyes konzultációs** lehetőséget biztosít a felkészítő tanárok és csapattagok részére.

A döntő eseményre a Duna-Dráva Cement Kft. Beremendi Cementgyárában, a beremendi Kovácsműhelyben és bányában, valamint a településen megtalálható Rendezvényközpontban, zsűri előtt kerül sor, amelynek tagjait Szervező választja ki.

Az érintett csapatok mind az öt Játékosának és felkészítő tanárának megjelenése kötelező. Amennyiben a döntő kezdete előtt egy csapat jelzi, hogy nem tudja vállalni a részvételt, akkor a rangsorban utánuk következő lép a helyébe.

A döntőt a legjobb helyen bejutó csapat 6, a második 5, a harmadik 4, a negyedik 3, az ötödik 2, a hatodik pedig 1 ponttal kezdi.

Amennyiben a döntő után az 1., 2., vagy 3. helyen holtverseny alakul ki, a zsűri további feladattal dönt a végső sorrendről.

**A döntőről a Szervező által megbízott alvállalkozó és a Szervezők filmfelvételt és fotókat készítenek. A versenyzők a nevezéssel hozzájárulnak, hogy döntőbe jutás esetén, a felvételeken szerepelhetnek, s adásba is kerülhetnek.**

## 6. Kapcsolattartás

A Szervező és a Játékosok kapcsolattartásának elsődleges módja az elektronikus levelezés. A résztvevő csapatok minden, a Játékkal kapcsolatos információt és utasítást e-mailben kapnak meg.

A félreértések és a mulasztások megelőzése érdekében a Játékosok folyamatosan figyeljék a regisztrációkor megadott e-mail postafiókot!

A Szervezők az alábbi elérhetőségek valamelyikén érhetőek el:

Guth Zoltán, kommunikációs vezető, Duna-Dráva Cement Kft.  
(guthz@duna-drava.hu, +36 27 51 1647)

Vágásiné Valcz Adrienn, kommunikációs referens, Duna-Dráva Cement Kft.  
([valcza@duna-drava.hu](mailto:valcza@duna-drava.hu), +36 27 511 691)

Molnár Friderika, Ügyfélmenedzser, FERLING Kft.  
(molnar.friderika@ferling.hu, + 36 72 512 370)

## 7. Nyeremény

A Játék nyereményei:

Első díj – minden csapattagnak egy-egy laptop vagy notebook és a kísérő pedagógusnak 150.000 Ft értékű ajándékutalvány

Második díj – minden csapattagnak egy-egy bluetooth hangszóró és a kísérő pedagógusnak 100.000 Ft értékű ajándékutalvány

Harmadik díj – minden csapattagnak egy-egy vezeték nélküli fülhallgató és a kísérő pedagógusnak 75.000 Ft értékű ajándékutalvány

A nyeremény átvételének feltétele a döntőn való részvétel – diákok és tanáraik számára egyaránt. A nyereményeket csak a benevezett csapattagok és tanáruk vehetik át. Másra át nem ruházhatók és pénzre át nem válthatók.

A Szervező vállalja, hogy kifizeti a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is vállalja.

## 8. A nyeremények átadása

A nyeremények átadására a vetélkedő döntőjét követően, a helyszínen kerül sor, feltéve, hogy a nyertesek előzetesen közölték az adminisztrációhoz szükséges adataikat (név, lakcím, születési hely és idő, adóazonosító szám, taj-szám).

Ezen adatok hiányában vagy abban az esetben, ha valamely nyereményre jogosult részt vevő nem tud részt venni a személyes átadáson, későbbi egyeztetést követően, postai úton kapja meg az érintett a díjakat.

Amennyiben a nyertes korlátozottan cselekvőképes, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, - a nyeremény helyszínen történő átvételét kivéve - csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében

kizárólag törvényes képviselője járhat el. (Elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő.)

## 9. Adatkezelés

A Játékos elfogadja, hogy a Játék során történő adatkezelés célját megértette, ezzel egyidejűleg kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a megadott adatait a Szervező a Játék lebonyolítása céljából nyilvántartsa, kezelje és feldolgozza, és azt megbízottja részére a Játék szervezésében vállalt feladatok eredményes elvégzésének céljából, valamint a nyertesek kézbesítési adatait a szállítmányozó partnercég részére a szállítmányozás sikeres elvégzése érdekében továbbítsa.

A Játékos személyes adatait (név, e-mail cím) a Szervező a későbbiekben kizárólag a pályázó tájékoztatása céljára használja fel.

## 10. Felelősség kizárás

A nevezési lapok, kérdéssorok hiányosságáért (rossz válasz, hibás e-mail cím stb.), értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező nem vállal felelősséget. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékokra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékosokat terheli.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

## 11. Visszajelzés

A regisztrált Játékosok kötelesek visszajelzést adni a Szervezőnek arról, hogy milyen előzetes információval rendelkeznek a vállalatról, a cementgyártásról, valamint a DDC-t érintő egyéb kérdésekkel kapcsolatban. A kérdőív kitöltéséhez szükséges linket a regisztrációt visszaigazoló e-mailben küldjük ki.

Fontos, hogy minden regisztrált Játékosnak (tanár és diák számára egyaránt) kötelező a kérdőív kitöltése legkésőbb **2024. április 15-én 12:00 óráig**.

Kérjük, hogy a kérdőív kitöltéséhez **NE** használjanak semmilyen eszközt, csatornát, a válaszokra saját ismeretük, tapasztalatuk alapján adjanak választ.

## 12. Csapatvideó

A döntő napján lehetőség nyílik plusz pontok megszerzésére, amelyhez a Szervező egy rövid videó elkészítését kéri a Játékosoktól. Egy olyan, MP4 formátumú, 10-15 másodperces videót, amelyben megjelennek a tájékoztató fórumon átadásra kerülő kellékek, valamint amiben valamilyen formában megjelennek a Játékosok is.

Azok a Játékosok, akik vállalják a videó elkészítését, az elkészült anyagot megküldik a Szervező részére legkésőbb **2024. május 17. 12:00 óráig** a [viczianz@duna-drava.hu](mailto:viczianz@duna-drava.hu) e-mail címre.



A Szervező a rövid videót a vállalat TikTok csatornájára fogja feltölteni a verseny előtt egy héttel, amelyet a döntő napjáig szabadon lehet kedvelni. A megszerzett like-ok függvényében a Játékosok csapatai plusz pontot kapnak, ami bele számít az eredménybe.

**A csapatvideó elkészítése önkéntes alapon történik! Annak elkészítése vagy az abban történő szereplés nem kötelező!**

### **13. Egyéb**

Szervező fenntartja a jogot, hogy a vélelmezhetően nem a Játék szellemiségének megfelelő, tisztességtelen és/vagy etikátlan módszerekkel, nyereszkedés céljából pályázó játékosokat előzetes értesítés nélkül kizárja a játékból.

Szervező fenntartja a Játékszabályzat módosításának jogát. Az esetleges módosításokat a pályázók részére közzé teszi.

A Játékosok a Játékban való részvételükkel elfogadják a jelen játékszabályzatot.

Beremend, 2024. március 11.